



Théa MURGIER

Level designer junior.

Experiences

3D Artist | Freelance | 2025

OoT Online mods for Hortsy Underscore: 3D Art

Volunteer Level Designer | Canigou Studio | June 2024 - Today

Lethal Company mods: Level Design, 3D Art

QA Testing | Plane Toast | October, 2023

Caravan Sandwitch: QA

Level Designer | Ubisoft Paris | March to September, 2023

Unannounced Project: Level Design, Mission Design

Personal Info

Phone: +33 (0)6 48 43 18 22

Location: Lyon, France

Mail: thea.murgier@gmail.com

Driving Licence (Permis B)

Skills

- Level Design
- 3D Modelling
- Mission Design
- Texturing
- Level Art
- Rigging
- Tech Level Design
- Communication

Softwares



Unity



Unreal Engine



Substance Painter



Blender / Maya



Hammer



Office 360



Adobe Photoshop



Adobe XD

Languages

- French (Native)
- English (Fluent)

Education

Game Design Bachelor | Bellecour École | 2020/23
Specialisation in Level Design.

D.A.E.U. | I.U.T Savoie Mont Blanc | 2018 - 2020
Literary baccalaureate upgrade.

Mention Complémentaire | CFA Groisy | 2017 - 2018
Specialization in bakery.

CAP | CFA Groisy | 2015 - 2017
Certificate of Professional Aptitude in bakery.

Hobbies

- Urbanism
- Portal 2
- Public transports
- Resident Evil 2
- Ice hockey
- Psychonauts 2

Other Experiences

Tram Driver | RATP Dev | 2025

Catering agent | CROUS | 2024

Christmas Tree seller | Carrefour | 2019

Baker | Boulangerie de Jean-François | 2015 - 2018

Personnal Projects



2024 | MANTIF | Unity

Mantif is a mod for Lethal Company that contain a custom moon and custom dungeon.

- Level Design
- Level Art
- 3D Art



2023 | PARAXIAL | Unreal Engine 5
2022

Survival-Horror TPS inspired by the Backrooms.
Graduate project at Bellecour École.

- Level Design
- Tech Level Design
- Level Art



2022 | Get out: The house | Hammer 2 (VR)

Half-Life:Alyx map inspired by Resident Evil 2 Remake
gameplay and mechanism.

- Level Design
- Level Art



2022 | Deathjob | Unreal Engine 5

Puzzle-platformer made in Unreal Engine 5 in a Giscardpunk Universe.

- Level Design
- Level Art
- 3D modelling



2022 | Within Mansion | Unity

Puzzle-platform game made during the Global Game Jam 2022.

- Level Design
- Level Art



2022 | CP3D | Unity

Remake of Disney's Club Penguin.
+45000 registered players.

- 3D Modelling
- Level Art
- Level Design

More projects: www.wydrop.fr

Lettre de recommandation.

Madame, Monsieur

En tant que directeur LD et Missions à Ubisoft, j'ai eu l'honneur d'avoir Théo Murgier dans mon équipe au poste de Level Designer stagiaire.

Curieux, enthousiaste, techniquement à l'aise mais surtout très autonome, Théo a été remarquable tout du long de son stage.

Dans des conditions assez difficiles pour un jeune stagiaire, il a montré beaucoup de ressources et de résilience lors des 6 mois qu'il a passés avec nous.

Malheureusement, et bien évidemment complètement hors de sa volonté, il a dû subir de multiples réorganisations de l'équipe sans que cela n'empêche sa bonne intégration à notre projet.

Malgré ces difficultés, il s'est rapidement fait une place dans l'équipe pour sa créativité, son abnégation et sa bonne humeur.

J'ai rencontré quelqu'un à l'écoute qui a toujours fait de son mieux pour apprendre et progresser. Il a toujours su répondre à mes attentes en répondant de manière pertinente aux feedbacks que je lui faisais.

Si la décision n'avait tenu qu'à moi, sachez que j'aurais été heureux et fier de l'avoir dans mon équipe définitivement. Si je n'ai pas pu donner suite à son stage, c'est essentiellement dû à des contraintes budgétaires sur lesquelles je n'avais aucun pouvoir.

Pour toutes ses raisons, je ne doute absolument pas de l'apport que Théo pourrait avoir pour votre entreprise et je vous conseille d'étudier attentivement sa candidature.

Bien entendu, je reste à votre disposition pour tout renseignements supplémentaires dont vous jugeriez utiles. Veuillez agréer Madame / Monsieur, mes meilleures salutations.

Julien Vial

Directeur LD et Mission / Ubisoft Paris

julien.vial@ubisoft.com / julien.vial.75@gmail.com